

Indul a GRÁNIT Pay téli maraton! Fizess a mobiloddal minél többször és nyerj!
Gránit Bank Facebook nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szabályzat és részvételi feltételek (a továbbiakban: Játékszabályzat)

Szervező:

Gránit Bank Zrt. (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 8.; Cégjegyzékszám: 0110041028)

A játék időzítése: 2018. 12. 01-én 00:00-tól 2018. 12. 16-án 24:00-ig tart.

A nyertesek kihirdetésére 2018. 12. 18-án 12:00-kor a GRÁNIT Bank Facebook oldalára feltett posztban kerül sor. A nyeremények átvétele a nyertesek kihirdetését követően személyes egyeztetés alapján történik.

Nyeremények:

- 1. díj: Samsung T585 tab A tablet**
- 2. díj: GRÁNIT Bank digitális ajándécsomag (Bluetooth fülhallgató + Bluetooth hangszóró + 8 GB pendrive + GRÁNIT Bank póló + GRÁNIT csoki)**
- 3. díj: GRÁNIT Bank digitális ajándécsomag (Bluetooth fülhallgató + 8 GB pendrive + GRÁNIT Bank póló + GRÁNIT csoki)**

Ha a Játék befejezéséig a GRÁNIT Pay indulása óta az ezen funkcióval végrehajtott tranzakciók teljes darabszáma eléri a 400.000-ret, akkor a 4-10. helyezett is nyereményt kap:

- 4-10. díj: GRÁNIT Bank ajándécsomag (8 GB pendrive + GRÁNIT Bank póló + GRÁNIT csoki)**

Azonos tranzakciószám mellett a tranzakciók összege számít mérvadónak a helyezések tekintetében.

Részvételi feltételek:

A Játékban részt minden olyan GRÁNIT Bank ügyfél, aki az eBank applikációt letöltötte, aktiválta, és az abban lévő GRÁNIT Pay funkcióval a játék időtartama alatt fizet, valamint érvényes Facebook regisztrációval rendelkezik és a GRÁNIT Bank Facebook oldalát követi. Minden résztvevő hozzájárul ahhoz, hogy nevét és az eredményhirdetés után a nyeremény átadásáról készült fotóját posztolja a GRÁNIT Bank saját Facebook oldalán.

A játékban nem vehet részt a GRÁNIT Pay őszi maraton első három díjazottja.

A Játékban nem vehetnek részt a Gránit Bank munkavállalói, a Gránit Bankkal közvetítői szerződést kötött személyek, valamint azok közeli hozzátartozói.

A Játék leírása:

A GRÁNIT Pay téli maraton keretében a Játék meghirdetésének időpontjától a Játék befejezéséig GRÁNIT Pay funkcióval* végrehajtott sikeres mobilos fizetések darabszáma alapján az első három mobiljával legtöbbszer fizető játékos nyer. Abban az esetben, ha a Játék befejezéséig a GRÁNIT Pay indulása óta az ezen funkcióval* végrehajtott tranzakciók teljes darabszáma eléri a 400.000-ret, akkor a Játék időtartama alatt GRÁNIT Pay funkcióval* végrehajtott sikeres mobilos fizetések darabszáma alapján az első tíz mobiljával legtöbbszer fizető játékos nyer. Abban az esetben, ha több személy bonyolít le azonos számú Pay tranzakciót, az általuk lebonyolított tranzakciók összegének összesített értéke számít mérvadónak a helyezések kiosztásánál.

A nyertes megállapításának módja:

A mobiljával 2018. 12. 01. 00.00 órától 2018. 12. 16. 24.00 óráig tartó időszak alatt a GRÁNIT Pay funkció használatával a legtöbb sikeres vásárlási tranzakciót lebonyolító első három játékos jogosult a nyereményre. Abban az esetben, ha a Játék befejezéséig a GRÁNIT Pay indulása óta az ezen funkcióval* végrehajtott tranzakciók teljes darabszáma eléri a 400.000-ret, akkor a mobiljával 2018. 12. 01. 00.00 órától 2018. 12. 16. 24.00 óráig tartó időszak alatt a GRÁNIT Pay funkció használatával a legtöbb sikeres vásárlási tranzakciót lebonyolító első tíz játékos jogosult a nyereményre. Azonos tranzakciószámok mellett a tranzakciók összesített értéke számít mérvadónak a helyezések tekintetében.

Kiértésítés

A nyertes játékosok nevét a Gránit Bank Facebook oldalán posztolja ki, továbbá a nyertes játékosokat e-mailben is értesíti. A nyeremény minden esetben a nyertes játékos adatait tartalmazó és általa aláírt nyeremény-átvételi igazolás kitöltését követően kerül a birtokába. A nyereményhez tartozó szája-fizetési kötelezettséget a Játékot kiíró és szervező Gránit Bank viseli, azonban egyéb felmerülő költségek, így többek között a nyeremény átvételének kapcsán a helyszínre utazás költségei a nyertes játékost terhelik.

Általános rendelkezések

A Játékban résztvevők megerősítik, hogy teljes mértékben ismerik és elfogadják a jelen Játékszabályzatban foglalt rendelkezéseket, és kifejezik erre vonatkozó beleegyezésüket. A Szervező jogosult bármikor, belátása szerint a Játékot megszüntetni vagy felfüggeszteni, vagy jelen Játékszabályzatot módosítani. Szervező fenntartja továbbá a jogot a Játék törlésére vagy felfüggesztésére, a nyeremények átadásának részben vagy egészben történő megtagadására, ha a Játék kapcsán visszaélés vagy a Játékszabályzat rendelkezései megszegésének gyanúja merül fel, vagy ha valamely játékos a Játék lefolyását bármilyen módon manipulálja, illetve bármely módon rosszhiszeműen jár el, továbbá előre nem látható körülmények felmerülése vagy vis major esetén. Szervező bármely, a Játékkal kapcsolatos döntése végleges és minden tekintetben kötelező érvényű, azokkal kapcsolatban jogi úton eljárás nem kezdeményezhető. A Szervező kizárja bármely játékos és résztvevő bármely jogcímen történő igény érvényesítésének lehetőségét a Szervezővel szemben. A Szervező fenntartja magának a jogot, a közérkölcset vagy a politikai semlegességet sértő tartalom moderálására, illetve az ilyen tartalom Játékból való kizárására.

*A GRÁNIT eBank applikációban lévő Pay funkció használatához:

1. Annak, aki még nem a GRÁNIT Bank ügyfele, nyitnia kell egy lakossági bankszámlát, amelyhez bankkártyát kell igényelnie (a Banknál igényelhető ingyenes havi számlavezetéssel lakossági bankszámla és első évben ingyenes MOST bankkártya:

<https://granitbank.hu/lakossag/bankkartyak/granit-most-mastercard-bankkartya>) és

2. le kell töltenie a GRÁNIT eBank alkalmazást NFC képes, legalább 4.4-es Androidos mobiltelefonra a Google Play-ből és

3. az alkalmazást regisztrálnia és aktiválnia kell és

4. digitalizálnia kell a megkapott, aktivált bankkártyát majd

5. ezt követően az okosmobil alkalmassá válik az érintéses fizetésre, így lehetővé válik, hogy az érintéses fizetésre alkalmas POS terminálokön a bankkártya helyett a mobiltelefon érintésével végezze el a tranzakciót!

A GRÁNIT Pay-ről további részletek itt: <https://granitbank.hu/granitpay>